

Neste caso, NUM só pode valer 1, 2, 3, 4 ou 5 e LETRA só pode ser "B", "C", "D", "E", "F", "G" ou "H".

Do mesmo modo, se

tipo dia = (seg, ter, qua, qui, sex, sab, dom);
tipo diaqui = seg, sex;
diaqui = SEMANA;

Neste caso, SEMANA pode valer: seg, ter, qua, qui e sex.

Estes novos tipos podem ser utilizados em conjunto com os tipos já conhecidos, por exemplo:

tipo dia = (seg, ter, qua, qui, sex, sab, dom);
tipo v = vetor [seg : qui] inteiro;
v = AULAS

Aqui AULAS é o vetor cujos índices são os escalares seg, ter, qua, e qui =

AULAS

seg	ter	qua	qui

Um outro exemplo seria:

tipo m = vetor [4..6] dia;
m = JANTARFORA;
JANTARFORA [5] = dom;

corresponde a:

JANTARFORA		
	dom	
4	5	6

5.6 EXERCÍCIOS PROPOSTOS

1) Dadas as declarações abaixo, indicar as dimensões e o número de elementos. Quando o índice inferior em um vetor ou em alguma dimensão de uma matriz for 1 bastará escrever o índice superior.

a) tipo a = matriz [0..2, 1..3];
b) tipo bera = matriz [1..2, 1..1, 5..6];
c) tipo mfe = matriz [2..10];
d) tipo l = matriz [1..30, 1..30];

a) tipo l = matriz [1..1, 1..1, 1..1, 1..1, 1..1];
f) tipo st = matriz [2..3];
g) tipo tv = matriz [2..1, 6];
h) tipo cl = matriz [10];
i) tipo dt = matriz [30, 2..30];

2) Escrever algoritmo para a geração da seguinte matriz:

1	1	1	1	1	1
1	2	2	2	2	1
1	2	3	3	2	1
1	2	3	3	2	1
1	2	2	2	2	1
1	1	1	1	1	1

3) Dada a matriz MAT abaixo:

	1	2	3	4
1	0	0	*	1
2	E	+	E	S
3	R	E	U	T
4	A	+	+	S

MAT

qual será a configuração de MAT depois de executado o algoritmo:

```

início
  inteiro i, j;
  caractere AUX;
  tipo m = matriz [1..4, 1..4] caractere;
  m = MAT;
  para i de 1 até 4 passo 1 faça
    para j de 1 + 1 até 4 passo 1 faça
      AUX = MAT [i, j];
      MAT [i, j] = MAT [j, i];
      MAT [j, i] = AUX;
    fim para;
  fim para;
  AUX = MAT [1, 1];
  MAT [1, 1] = MAT [4, 4];
  MAT [4, 4] = AUX;
  AUX = MAT [2, 2];
  MAT [2, 2] = MAT [3, 3];
  MAT [3, 3] = AUX;
fim
  
```